

2021 年度 TCC スーパーリーグ (SL)

(2021.9.25 改訂)

0. 目次

1. 概要
2. スケジュール
3. 出場申し込み (チーム・第 1 次募集)
4. 出場申し込み (チーム・第 2 次募集 [追加募集兼非会員募集])
5. 出場申し込み (個人募集)
6. キャンセル
7. メンバー変更・追加
8. ジャンケンのルール
9. 参加費の支払い
10. 当日のルール
11. ポイント制度
12. ペナルティ

1. 概要

- ・開催場所:カーリングホールみよた (長野県)
- ・開催時間:各日 9 時 00 分 ~ 17 時 55 分
- ・出場枠:各日 最大 12 チーム (SLMD との共催日は最大 8 チーム)

【申し込み方法】

専用申込フォームに必要事項を記載して申込み

URL:<http://www.tokyocurlingclub.jp/> から

トップページ>TCC イベント>スーパーリーグ>スーパーリーグ申込

【競技運営への連絡方法】

問い合わせ等は競技運営 e-mail:kyogi★tokyocurlingclub.jp まで

(スパム対策の為アドレスの一部を変更しています。「★」を「@」に打ち変えて送信してください)

なお、専用申込フォームが利用できない場合は、上記アドレスにて申込み

【競技運営からの連絡方法】

TCC メーリングリスト (以下、ML)にて実施

【参加チーム、キャンセル待ち順位の発表】

当該募集×切毎に ML に連絡

(各募集にて出場枠を超える応募がある場合は申込時に記入する「じゃんけんの手^{※6}」によって抽選を行い、参加チーム・キャンセル待ちチームを決定します。)

【日程の発表】

全開催日の出場枠が定員となった後(2次募集締切時に定員に満たない場合を含む)MLに連絡

2. スケジュール

回	開催日	第1次募集	第2次募集	参加費 着金期限
114	10月23,24日(土,日)	9月27日(月) ～9月30日(木)	10月4日(月) ～10月7日(木)	10月14日(木)
115	11月3,13,14日(水,土,日)	10月11日(月) ～10月14日(木)	10月18日(月) ～10月21日(木)	10月28日(木)
116	12月5,26日(日,日)	11月5日(金) ～11月9日(火)	11月14日(日) ～11月17日(水)	11月25日(木)
117	1月22,23日(土,日)	12月24日(金) ～12月28日(火)	1月2日(日) ～1月5日(水)	1月13日(水)
118	2月11,12日(金,土)	1月14日(金) ～1月18日(火)	1月22日(日) ～1月26日(水)	2月3日(木)
1day	3月19日(土)	未定		
EE	4月3～4日(土,日)	未定		

※ 開催日が赤字の日は SLMD との共催となり、SL の個人募集はありません。(11月3日、1月23日、2月12日)

※ 計時の実施についてはドロー発表時の状況を見て判断します。(会場内の人の密集を避けるため)

※ 「EE」は「エキストラエンド」です。試合形式・募集方法等は後日お知らせします。

3. 出場申し込み(第1次募集)

【応募資格】

・以下の全条件を満たしているチーム

(1)4名以上の TCC 会員^{※4,5} のみのチーム。

(2)小学生会員をメンバーに含む場合は、保護者である一般会員もメンバーに含む。

【応募方法】

・参加を希望するチームは、以下の内容を明記して競技運営に申し込んでください。

(1) 出場を希望する回

(2) チーム名 (表記と読み方(カナ))

(3) メンバー全員の氏名

(4) 参加希望日数・希望日 (「参加希望日数(1日 or 2日)」、「第1希望〇〇日」、「第2希望〇〇日(希望日数1日の場合は任意)」)

(5) チーム代表者の名前と連絡先 (原則メールアドレス)

(6) ジャンケンの手^{※6}

・「第2希望」を記した場合の扱いについて。

(2日参加希望の場合)

・両日ともに応募チーム数が出場枠以下の場合は両日の出場が決定します。

・応募チーム数が、片方の日が出場枠を超え、もう片方の日が出場枠以下である場合は、出場枠以下のほうの日で出場が決定します。

・両日ともに応募チーム数が出場枠を超える場合はジャンケンの手による抽選を行います。その結果両日ともに当選した場合は第1希望日のみの出場となり、第2希望日は他チームが繰り上がります。片方の日が出場枠を超えた場合はその日での出場となります。両日ともに落選する可能性もあります。

(1日のみ参加希望の場合)

- ・両日ともに応募チーム数が出場枠以下の場合には第1希望日が出場が決定します。
- ・応募チーム数が出場枠を超える日がある場合は、上記の(両日の参加を希望した場合)と同じ扱いとなります。

4. 出場申し込み(第2次募集[追加募集兼非会員募集])

- ・第1次募集の結果、出場枠に空きがある場合、競技運営は第2次募集を実施します。

【応募資格:追加募集】

- ・以下の全条件を満たしているチーム。
 - (1) 2名以上のTCC会員^{※4,5}で、かつTCC非会員が2名までの計4名以上のチーム。
 - (2) 各開催日に参加が決まっていないチーム。
 - (3) 小学生会員が参加する場合は、保護者である一般会員をメンバーに含む。
 - (4) 非会員の小学生をメンバーに含む場合は、その保護者が同伴。
- ・メンバーのうち3名以上が第1次募集で同一のチームのメンバーになっている場合は、チーム名が違って同じチームとして扱います。

【応募方法:追加募集】

- ・参加を希望するチームは、以下の内容を明記して、競技運営に申し込んでください。
 - (1) 出場を希望する回
 - (2) チーム名(表記と読み方(カナ))
 - (3) メンバー全員の氏名と、会員・非会員の別
非会員小学生の場合は学年と同伴する保護者氏名
 - (4) 参加希望日数・希望日(「参加希望日数:1日 or 2日」「第1希望〇〇日」、「第2希望〇〇日」(希望日数1日の場合は任意))
 - (5) チーム代表者の名前と連絡先(原則メールアドレス)
 - (6) ジャンケンの手^{※6}

【応募資格:非会員募集】

- ・以下の全条件を満たしているチーム。
 - (1) 3名以上のTCC非会員を含む計4名以上のチーム。
 - (2) 小学生会員が参加する場合は、保護者である一般会員をメンバーに含む。
 - (3) 中学生以下のメンバーのみで構成されているチームは保護者1名以上が同伴。
 - (4) 非会員の小学生が参加する場合はその保護者が同伴。

【応募方法:非会員募集】

- ・参加を希望するチームは、以下の内容を明記して、競技運営に申し込んでください。
 - (1) 出場を希望する回
 - (2) チーム名(表記と読み方(カナで))
 - (3) メンバー全員の氏名と、会員・非会員の別。
非会員が中学生以下の場合の学年と同伴する保護者氏名
 - (4) 参加希望日数・希望日(「参加希望日数:1日 or 2日」「第1希望〇〇日」、「第2希望〇〇日」(希望日数1日の場合は任意))
 - (5) チーム代表者の名前と連絡先(原則メールアドレス)
 - (6) ジャンケンの手^{※6}

【応募方法による優先順位】

・(個人)＞第1次募集に申し込まなかった追加募集チーム＞第1次募集にも申し込んだ追加募集チーム＞非会員募集

・「第2希望」を記した場合の扱いについては、上記優先順位に則ったうえで、第1次募集と同様となります。

※4. 賛助会員を除く当該募集の開始日の前日以前に入会手続きを完了している人。

※5. 1人の参加者が当該募集で複数のチームのメンバーとなることはできません

※6. 「9. ジャンケンのルール」参照

5. 出場申し込み(個人募集)

・個人参加のある日については、チームの募集に合わせて個人参加を募集します。

・チーム数の上限は1もしくは2チームとし、状況に応じて第1次募集開始時に競技運営にて設定します。

【応募資格】

・TCC会員1名^{※4,5}。もしくは3名以下のTCC会員のみで構成されたグループ。

【応募方法】

・参加を希望する個人・グループは、以下の内容を明記して、競技運営に申し込んでください。

- (1) 出場を希望する回
- (2) グループ全員の氏名
- (3) 参加希望日数(第2次募集時で2日とも募集がある場合のみ)
- (4) 参加希望日(「第1希望〇〇日」、「第2希望〇〇日(任意)」)
- (5) 個人・グループ代表者の名前と連絡先(原則メールアドレス)
- (6) ジャンケンの手^{※6}

・「第2希望」を記した場合の扱いについて。

(2日参加希望の場合)

・両日ともにチーム成立条件を満たしつつ応募人数が出場枠以下の場合は両日の出場が決定します。

・応募人数が、片方の日が出場枠を超え、もう片方の日がチーム成立条件を満たしつつ出場枠以下である場合は、出場枠以下のほうの日で出場が決定します。

・両日もしくは片方の日のみだけがチーム成立条件を満たし、応募人数が出場枠を超える場合はジャンケンの手による抽選を行います。その結果両日ともに当選した場合は第1希望日のみの出場となり、第2希望日は他の人が繰り上がります。片方の日が当選した場合はその日での出場となります。両日ともに落選する可能性もあります。

(1日のみ参加希望の場合)

・両日ともにチーム成立条件を満たしつつ応募人数が出場枠以下の場合は第1希望日に出場が決定します。

・応募チーム数が出場枠を超える日がある場合は、上記の(両日の参加を希望した場合)と同じ扱いとなります。

【チーム成立条件】

・3~4名で1ないし2チームが構成できた場合にチーム成立となります。

・応募が5名もしくは9名以上(上限1チームの時は5名以上)の場合は「じゃんけんの手^{※6}」によって抽選を行い、参加者・キャンセル待ちを決定します。

【第2次募集の有無】

各日の第1次募集の応募者数	0人	1人	2人	3人	4人	5人	6人	7人	8人以上
上限1チームの場合	無し	有り	有り	有り	無し	無し	無し	無し	無し
上限2チームの場合	無し	有り	有り	有り	無し	無し	有り	有り	無し

- ・第2次募集までの各日の申込者数が2名以下の場合は個人参加チームは不成立となります。
- ・第2時募集で2日とも募集がある場合は2日間の応募も可能になります。

※4. 賛助会員を除く当該募集の開始日の前日以前に入会手続きを完了している人。

※5. 1人の参加者が当該募集で複数のチームのメンバーとなることはできません

※6. 「9. ジャンケンのルール」参照

6. キャンセル

【方法】

- ・チーム代表者が競技運営にその旨を連絡することで行います。

【期限】

- ・期限はありませんが、キャンセルする事になった場合はなるべく早めに競技運営まで連絡ください。また無断キャンセルはペナルティの対象とします。

【参加費返金確約期限】

- ・参加費支払期間の最終日までとします。それ以降にキャンセルを行う場合は、代わりに出場するチーム(個人)が決まった場合のみ返金いたします。いずれの場合も返金の方法は振込とし、振込手数料を差し引いた金額での返金となります。

【キャンセル待ち繰り上がり】

- ・キャンセルが出た場合、キャンセル待ちの順位に従って繰り上げ参加チーム又は個人を自動的に決定します。キャンセル待ちの取り消しはあらかじめ競技運営までご連絡ください。
- ・繰り上げ参加分の参加費は、可能な限り支払期間内に振込で納入してください。支払期間内での振込ができない場合は、当日までに振込で納入してください。

7. メンバー変更・追加

- ・各チームの最初の試合が始まる10分前まで可能です。会場内のメンバー表を修正してください。なお、メンバー変更にあたっては以下が禁止されておりますのでご注意ください。
 - (1) メンバー^{※7}のTCC会員が2名以下。(第2次募集にTCC会員2名以下で申し込んだチームを除く)
 - (2) 申込み時点でのメンバー^{※7}のうち会場に来ている人が半分未満
 - (3) TCC非会員の追加(非会員チームを除く)
 - (4) 行動記録表や健康チェックシートの提出を求めた場合、メンバー変更を認めない場合がある。
- ・メンバーだけではチームとして成立しない場合に、他のチームから「助っ人^{※8}」を借りて補充することができます。

※7. 1人の参加者が同一日において複数チームのメンバーになることはできません

※8. 他のチームのメンバーになっている人であっても、「助っ人」になることができます

8. ジャンケンのルール

- ・それぞれの募集で応募チーム・個人が出場枠を超えたとき、ジャンケンで参加可能なチーム・個

人を絞り込みます。

ここで負けて当該 SL に出場できなかったチーム・個人は、次回の SL の第 1 次募集において優先的に出場できます。(第 1 次募集でのジャンケンのみ)

【記載方法】

- ・手はグー、チョキ、パーの 3 種類を使用。7 個～ 11 個の範囲で並べてください。
- ・グー、チョキ、パーの全種類をそれぞれ 1 回以上使うこと。
例:「グー、パー、グー、チョキ、グー、チョキ、チョキ、パー、チョキ、グー」(10 個)
- ・100 手以内に最初の決着がつかない時は特別ルールを適用することがあります。

【キャンセル待ち順位】

- ・ジャンケンで負けた順位によってキャンセル待ち順位を付けます。

9. 参加費の支払い

- ・支払期間内に着金するように、下記の要領で参加費を振り込んでください。

参加費…参加 1 日当たり 1 チーム 12,000 円

TCC 非会員を含む場合: 上記 12,000 円に加え、TCC 非会員 1 人 + 2,000 円、2 人以上 + 4,000 円

非会員募集チームの場合: 上記 12,000 円に加え 1 チーム + 4,000 円

個人参加の場合: 参加 1 日あたり 1 人 3,000 円

振込先…三菱UFJ銀行 高田馬場駅前支店(タカ~~タ~~ノババエキマエ) 口座番号 4707226

東京カーリングクラブ 会計 高安真弓

振込人名…「チーム名+振込者名」。

振込人名の前に必ずチーム名を付け、計 13 文字以内としてください。

例:「カールスター タナカタロウ」

個人参加の場合は、振込者名の前に「エスエル+回」を必ず付け、計 13 文字以内としてください。

例:「エスエル 107 スズキハナコ」

10. 当日のルール

【試合のルール】

- ・試合は 8 エンド各チーム 30 分の持ち時間制で行います。ただし、計時を実施しない日は 8 エンド 120 分とし 15 分前のコールで競技中のエンドで終了とします。タイムアウトはありません。
- ・エンドの間のデッドタイムは 60 秒
- ・一方のチームが試合開始時刻に間に合わなかった場合は、開始時間に遅れた時点でエンド数を 1 エンド減らし、両チームの持ち時間を 3 分 45 秒ずつ減らします。
- ・また、その後 15 分毎に 1 エンドずつ減らし、両チームの持ち時間を 3 分 45 秒ずつ減らします。
- ・間に合わなかった方のチームは第 1 エンド先攻になり、さらに遅れた時間 15 分間 (15 分未満の端数は切り上げ)につき 1 点を相手に与えます。
- ・30 分以上遅れた場合は、実際の勝敗にかかわらずポイント上の勝敗は、間に合わなかったチームの負け、対戦相手の勝ちとなります。
- ・エキストラエンドはありません。同点の場合は引き分けになります。

【アイスメイク、タイマー当番】

- ・ アイスメイク、タイマー当番（計時を実施する日のみ）は参加チームが交代で行います。
- ・ 計時の方法についてはタイマー席に計時マニュアルを用意しています。

【その他】

- ・ 試合が終わったら、スコアシートを記入して競技運営に提出してください。
- ・ 会員資格の確認のため会員証は見えやすい場所（胸や腰）に付けて参加してください。

11. ポイント制度

- ・ チーム毎にポイントを付け、順位を付けます。シーズン終了後、上位チームを表彰します。
- ・ ポイントは、試合ごとに「勝ち＝ 3 ポイント、引き分け＝ 1 ポイント、負け＝ 0 ポイント」で加算されます。ただし、2 日参加のチームについては、勝ちを 2 ポイントとします。1 回の参加につき、参加点として 0.5 ポイントが加算されます（参加日数にかかわらず 0.5 ポイントです）。
- ・ ポイント付与対象は、TCC 会員 3 名以上で申込みを行ったチームです。
- ・ 非会員チームおよび個人参加にはポイントはつきません。
- ・ 昨年度の TCC SL に参加していたチームには、その成績に応じてシーズン開始時点でポイントが付いています。新チームは 0 ポイントからのスタートです。
- ・ チーム名の変更、一度解散したチームの復活については、最後に元のチームで参加したときのチーム代表者が競技運営に連絡すれば、元のチームのポイントを引き継ぐことができます。

12. ペナルティ

【参加費未払い、メンバー構成不備】

- ・ 以下のチームは、1 試合につき 3 ポイントを減点します。また、参加点を加算しません。更に、当該チームの申込み時のメンバーを含むチームは開催日の後で最初に募集開始となる SL で申込みの制限を受けます。（TCC 非会員を含まないチームは、第 1 次募集の申込み不可。それ以外のチームは申込み不可。）
 - (1) 支払期間中に参加費の振込をしなかったチーム（繰り上げ出場を除く）
 - (2) 当日、助っ人を含まない TCC 会員が 2 名以下になっているチーム（第 2 次募集に TCC 会員 2 名以下で申し込んだチームを除く）
 - (3) 当日、申し込み時点でのメンバーのうち会場に来ている人が 1 名以下になっているチーム
 - (4) 競技運営への連絡無くキャンセルしたチーム
 なお、(2)～(4)については、試合ごとに判断します。

【遅刻】

- ・ 以下のチームは、当番チームと交代で当日の後片付けをしていただきます。更に、当日の参加点 0.5 ポイントを加算しません。
 - (1) 試合開始から 30 分経過時点で 3 人以上のメンバーがいないチーム
 - (2) タイマー担当試合開始から 30 分経過時点で 1 人以上のメンバーがいないチーム